

Vereinsmeisterschaft mit Vorrunde (Anhang A TO)

Bei dieser Variante wird die Vereinsmeisterschaft 2-teilig ausgetragen. Es gibt erst eine Vorrunde, danach eine Meisterrunde und evt. eine Vormeisterrunde.

(I)Vorrunde

Es wird eine Einteilung in Gruppen vorgenommen. Dabei wird vorausgesetzt, dass es mehr als 5 Teilnehmer gibt. Angestrebt werden möglichs 4er-Gruppen. Ist n die Teilnehmerzahl, so ist die Gruppeneinteilung gemäß

$$n \equiv \begin{cases} 0 \pmod{4} & : \text{ nur 4er-Gruppen; } & \text{Anzahl 4er-Gruppen } \frac{n}{4} \\ 1 \pmod{4} & : 1 \text{ 5er-Gruppe; Rest 4er-Gruppen } & \text{Anzahl 4er-Gruppen } \frac{n-5}{4} \\ 2 \pmod{4} & : 2 \text{ 3er-Gruppe; Rest 4er-Gruppen } & \text{Anzahl 4er-Gruppen } \frac{n-6}{4} \\ 3 \pmod{4} & : 1 \text{ 3er-Gruppe; Rest 4er-Gruppen } & \text{Anzahl 4er-Gruppen } \frac{n-3}{4} \end{cases} \quad (*)$$

Daraus ergibt sich folgende Tabelle der Gruppeneinteilung in Abhängigkeit der Teilnehmerzahl n :

n	Anzahl Gruppen			n	Anzahl Gruppen			n	Anzahl Gruppen		
	4er	3er	5er		4er	3er	5er		4er	3er	5er
6	-	2	-	11	2	1	-	16	4	-	-
7	1	1	-	12	3	-	-	17	3	-	1
8	2	-	-	13	2	-	1	18	3	2	-
9	1	-	1	14	2	2	-	19	4	1	-
10	1	2	-	15	3	1	-	20	5	-	-

Die Gruppen werden nummeriert beginnend mit den 4er-Gruppen. In jeder Gruppe wird 1 Spieler gesetzt nach DWZ, beginnend mit der höchsten DWZ in absteigender Reihenfolge. Der Rest der Teilnehmer wird gelost, wobei der gesetzte Spieler die höchste vorkommende Nummer erhält. In den Gruppen spielt „Jeder gegen Jeden“ gemäß den Fide-Paarungstafeln, wobei bei 3er- und 5er-Gruppen ein Dummy gesetzt wird. Die Platzierung richtet sich nach der Punktezahl. Als Feinwertung wird die Sonneborn-Berger-Wertung genommen. Für die Meistergruppe sind die Spieler mit Platzierungen in der oberen Hälfte qualifiziert (bei 3er- und 5er-Gruppen wird der Dummy hinzugezählt, also in 3er-Gruppen kommen die ersten 2 weiter, in 5er-Gruppen die ersten 3). Bei gleichem Tabellenstand entscheidet bei 2 Spielern eine Armaggedon-Partie mit 15 Minuten Bedenkzeit incl. Zeitunterbietung. Sind mehr als 2 Spieler punktgleich entscheidet das Los. Verzichtet ein qualifizierter Spieler auf die Teilnahme im Meisterturnier rückt der nächstplatzierte nach. Bei Tabellengleichstand entscheidet das Los.

(II)Meisterrunde

Die Meisterrunde wird „Jeder gegen Jeden“ gespielt nach der Fide-Paarungstabelle, wobei sich die Nummern der Spieler nach der Punktezahl in der Vorrunde (Kriterium 1) und nach der DWZ (Kriterium 2) richtet. Die Platzierung erfolgt nach Gewinnpunkten. Bei Punktegleichheit wird die Sonneborn-Berger verwendet. Es kann bei Bedarf eine Vormeistergruppe gebildet werden nach den gleichen Regeln.